



ATTIMODECISIVO.GOV.IT

4

L'ATTIMO DECISIVO



QUANDO TUTTO TREMA

L'ATTIMO DECISIVO

Pubblicazione a cura della

**PRESIDENZA DEL CONSIGLIO DEI MINISTRI
DIPARTIMENTO DELLA PROTEZIONE CIVILE**

Sceneggiatura

ROBERTO GAGNOR

Disegni

ANDREA RICCADONNA

Progetto grafico e multimedia

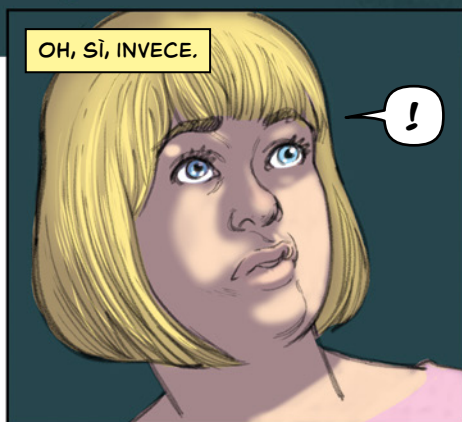
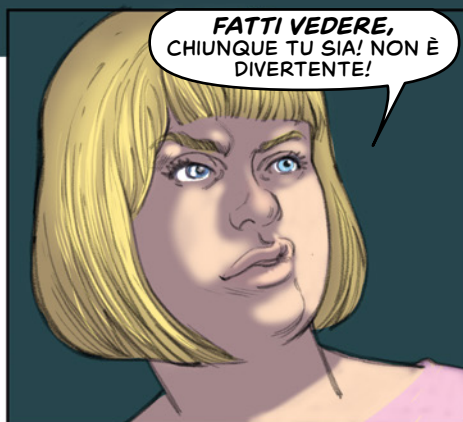
ARES 2.0

ANDREA FALBO, MANFREDI TORALDO,
BRUNO CRISTALDI



PROTEZIONE CIVILE

Presidenza del Consiglio dei Ministri
Dipartimento della Protezione Civile



E DOVE
SONO I MIEI
AMICI?

ORA RICORDO...
ERAVAMO INSIEME
UN ATTIMO FA!

GIÀ, E AVREI POTUTO
DISTRUGGERVI TUTTI
IN UN SECONDO.

INVECE HO DECISO DI
GIOCARE CON VOI.

PERCHÉ QUI, IO SONO... IL **MASTER**.

QUATTRO OGGETTI. DOVRETE
USARLI E BATTERMICI. SOLO
COSÌ USCIRETE DA QUI.

ACCETTO
LA SFIDA,
"MASTER"!

NON FARGLI
VEDERE CHE HAI
PAURA.

RISOLVO
DISASTRI IN
CASA FIN DA
PICCOLA,
SAI?

CERTO, CERTO.

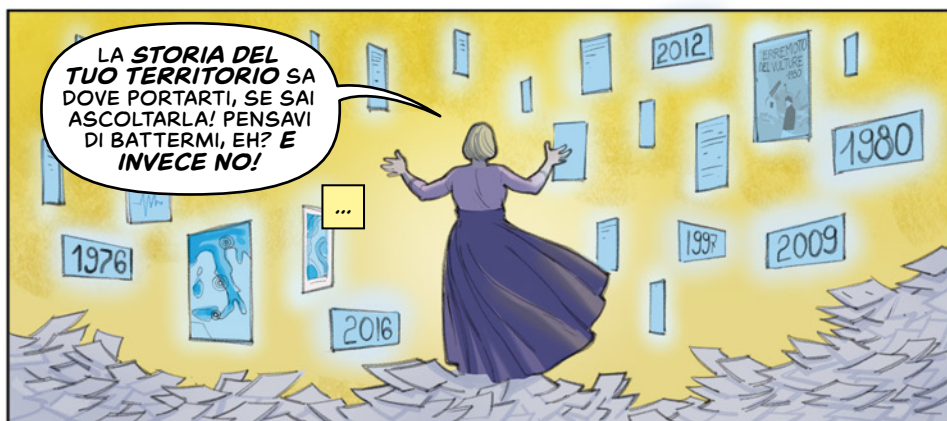
MA RAGIONARE NON
È FACILE... **QUANDO**
TUTTO TREMA!

AAAHH!!!

CRAACK









ECCO IL **PRIMO OGGETTO**.



GUARDA IL VIDEO!



LA PRIMA PROVA È STATA SUPERATA.



VULNERABILITÀ

AAAAAH!!

... NELLA **SECONDA STANZA**.

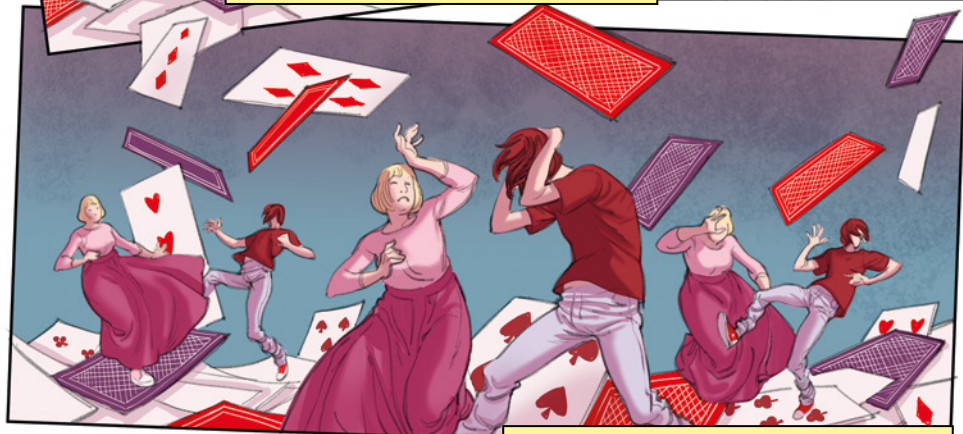
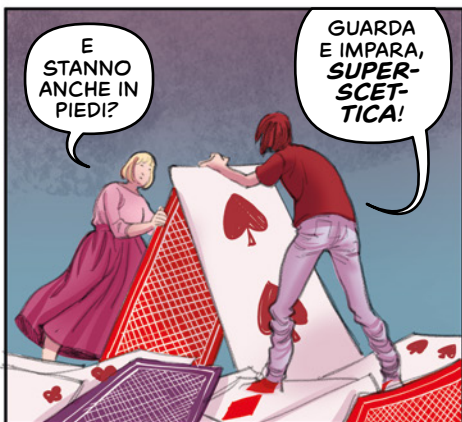
COS'È, IL PIÙ GRANDE
GIOCO DI BURRACO
DEL MONDO?

A CARTE CI
GIOCANO I
MIEI **NONNI!**

E QUESTE?

CHE
RAZZA DI
SFIDA È?

DOVRETE COSTRUIRE UNA
STRUTTURA CHE ARRIVI FINO AL
SOFFITTO... PORTANDovi ALL'USCITA.



PARECCHI TENTATIVI DOPO...

SE
VEDO
UN'ALTRA
CARTA,
SPACCO
TUTTO!

NON
CE LA
FACCIO
PIÙ.

MA FORSE, CRESCERE
È SAPER **CONTROL-
LARE** ANCHE QUESTE
EMOZIONI... E USARE
IL CERVELLO!

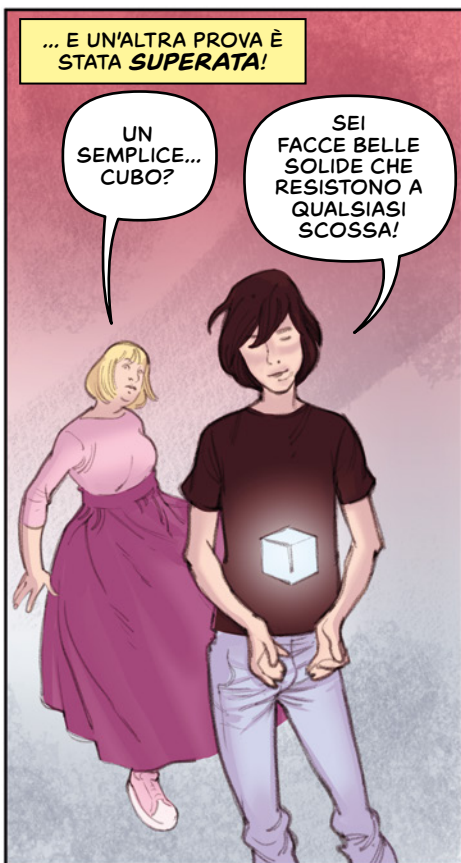
ASPETTA!

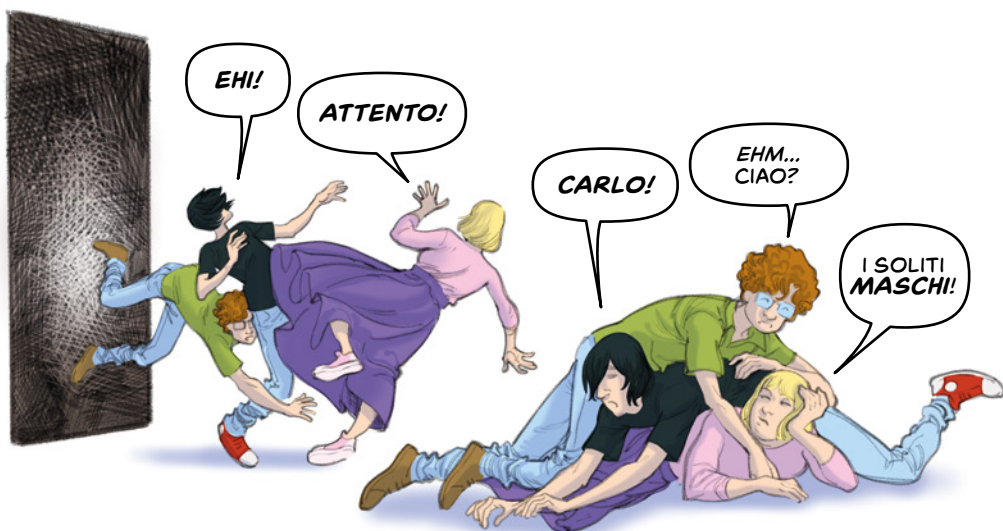
IL PUNTO
NON SONO
LE CARTE... MA
LA LORO **STA-
BILITÀ!**

NON
DOBBIAMO CO-
STRUIRE E BASTA,
MA PENSARE A
**TUTTO IL SI-
STEMA!**

COSÌ,
ANCHE SE
ARRIVA UNA
SCOSSA... **NON**
COLLA! FORSE
SEI UN GENIO,
PAOLO!

BROOOOM





... QUANDO È IN GIOCO LA VITA
DI **QUALCUNO CHE AMI?**

BENVENUTI NELLA **TERZA STANZA.**

**TENETEVI
FORTE!**

**SÌ... MA
A COSA?!**

ESPOSIZIONE

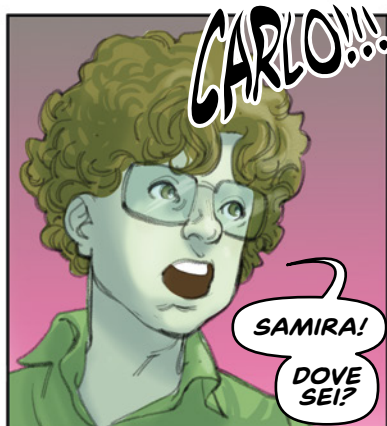
!

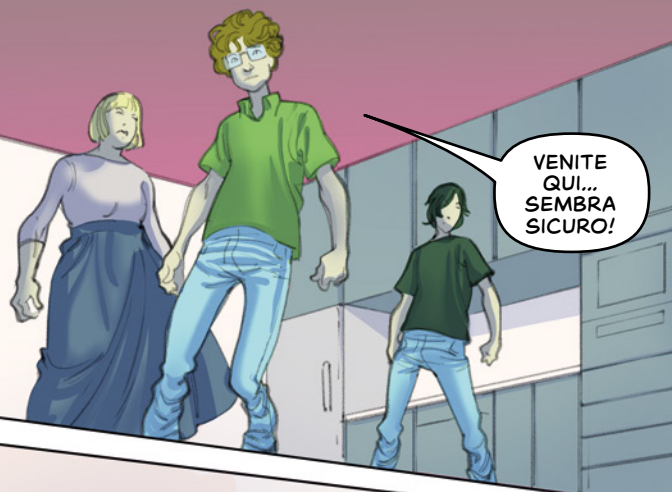
PRESA!

**EHM...
GRAZIE,
KATJA!**

**I MASCHI.
CHE FA-
STIDIO.**

**STAVOLTA NON DOVRETE
TROVARE L'OGGETTO ...**





VENITE
QUI...
SEMBRA
SICURO!



"SEMBRA"... E
INVECE NO,
SAPUTELLO!



RIPARIAMOCI NEL
VANO DI QUELLA PORTA,
CHE STA SU UN MURO
PORTANTE!



MA
LE MENSOLE
**STRACOLME DI
OGGETTI PESANTI**
NON AIUTANO! AHI!



LA
SCOSSA NON
MOLLA!

IL
PROBLEMA NON
È LA SCOSSA...
MA UN EDIFICIO
**CONSTRUITO
MALE!**

**TUTTI
FUORI...
ORA!**





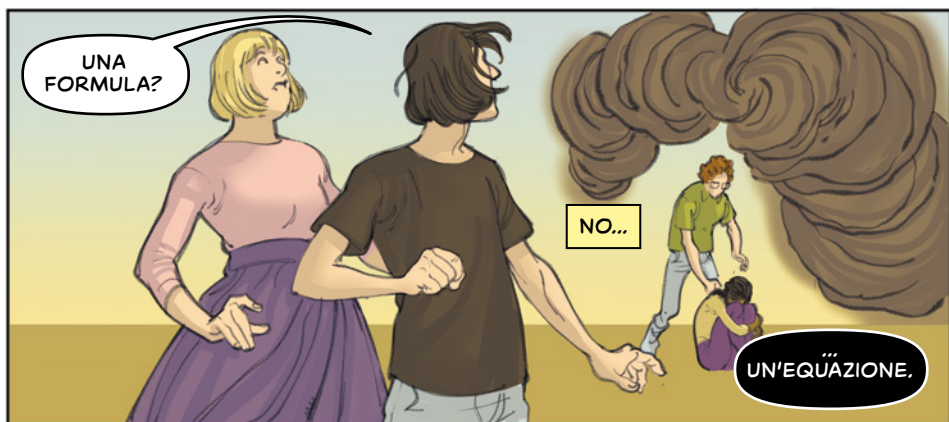
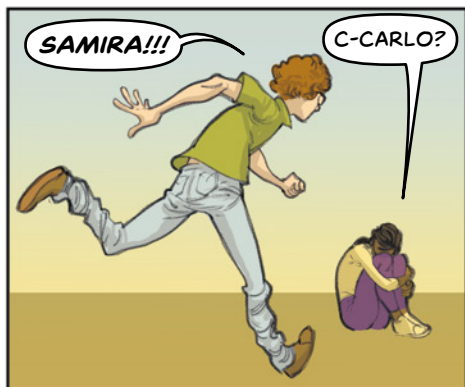
GUARDA IL VIDEO!



CI SERVE SOLO UNA ZONA ...



E QUELLA È...



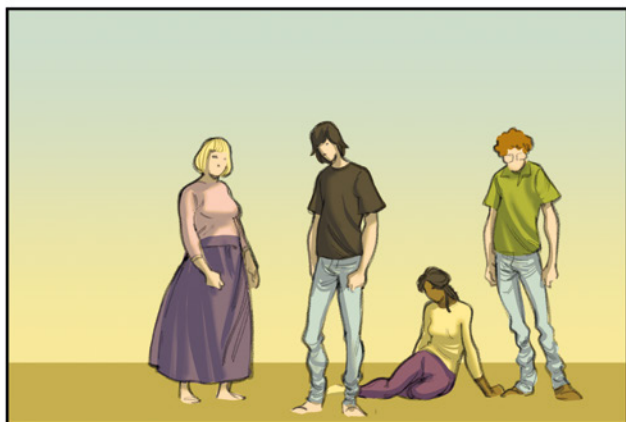


**L'EQUAZIONE
DEL RISCHIO...
DI TUTTI I
RISCHI!**



**TANTI QUANTI I
FINALI POSSIBILI
DI QUESTA STORIA.**

**TRAGEDIE COME QUELLE PASSATE. UN PRESENTE
PIÙ CONSAPEVOLE. OPPURE INCOSCENZA... E
DOLORE. MA SAPETE COSA MANCA?**



GUARDA IL VIDEO!



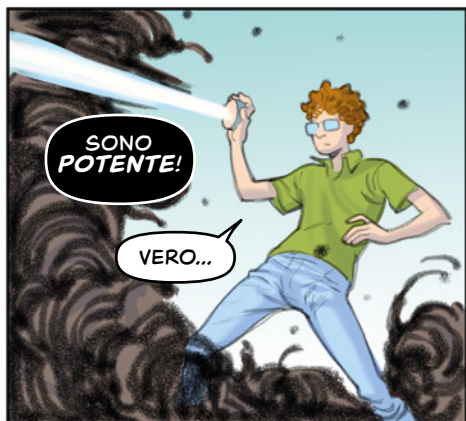
SONO IO.
**SIAMO NOI. LE
PERSONE CHE SI
PREPARANO... E
AGISCONO.**



PERCHÉ
PER ANDARE AVANTI,
C'È BISOGNO DI TUTTI.
PERCHÉ CRESCERE
SIGNIFICA **LAVORARE
TUTTI INSIEME...**

**NELL'ATTIMO
DECISIVO!**











MA NOI
SIAMO PRONTI A
GIOCARÉ... ANCO-
RA E SEMPRE!

ANCHE SE NON
POTETE VINCERE
UNA VOLTA PER
TUTTE?



A NOI BASTA
LOTTARE **UN**
GIORNO DOPO
L'ALTRO!

COL LAVORO QUOTIDIANO, L'ATTENZIONE
COSTANTE, LA CONSAPEVOLEZZA... **SEMPRE!**

RAGA, BELLO
L'EROISMO... MA IO HO
FAME!

E QUESTO GIOCO, IL **NOSTRO**
GIOCO... **È APPENA INIZIATO!**

ANCH'IO!

PENSATE
SOLO A MANGIA-
RE, VOI?

PERÒ
HANNO RAGIONE!
PIZZA DOPPIA
RINFORZATA PER
TUTTI?

GLI AUTORI

ROBERTO GAGNOR

Sceneggiatore

Ha scritto per Topolino e altri periodici Disney in italiano e inglese. Tra le altre sue opere, Le Gocce e La Smagliante Ada. È co-creatore di Food Wizards, cartone animato sull'alimentazione funzionale.

Insegna sceneggiatura alla Scuola Comics di Torino e all'ICMA di Busto Arsizio.

Nel 2026 è uscito il suo primo romanzo, Giorgio Furia e il mare in vacanza.

ANDREA RICCADONNA

Disegnatore

Illustratore, lavora per l'editoria scolastica, la pubblicità e il cinema. Pubblica graphic novel per Edizioni BD, collabora con il Corriere della Sera, con Sergio Bonelli Editore e diverse case editrici francesi di Bande dessinée, firmando adattamenti a fumetti e progetti editoriali.

Finito di stampare a Settembre 2026

Da: MEDIAGRAF Spa

Viale della Navigazione Interna, 89,

35027 Noventa Padovana (PD)

APPROFONDIMENTI
PER GLI INSEGNANTI



Un risveglio inquietante, una stanza buia, una misteriosa presenza. Una voce che si presenta come "Master" di un gioco spaventoso, imponendo prove che i nostri eroi potranno superare solo risolvendo enigmi intricatissimi. Una sfida dall'esito tutt'altro che scontato, che ci condurrà a una nuova e più profonda consapevolezza. Mentre tutto trema, Katja, Paolo, Carlo e Samira dovranno imparare a leggere la memoria del territorio, apprendere i concetti di pericolosità, vulnerabilità ed esposizione e capire che, anche se non possiamo prevedere con esattezza quando e dove si verificherà il prossimo terremoto, possiamo fare molto per conoscerlo, imparare ad affrontarlo e ridurne il rischio. Scoprendo, ancora una volta, che consapevolezza, preparazione e capacità di collaborare possono fare la differenza proprio nell'attimo decisivo.

L'attimo decisivo è un progetto educativo realizzato dal Dipartimento della Protezione Civile in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione e del Merito, per portare nelle scuole la cultura della prevenzione e delle buone pratiche di protezione civile. Questo fumetto non è solo un'avventura avvincente, ma un vero e proprio portale. Attraverso i QR-code disseminati nella storia, gli studenti, guidati dall'insegnante, accederanno a una serie di contenuti multimediali capaci di arricchirne conoscenza e consapevolezza.

IN COLLABORAZIONE CON



**Ministro per la Protezione civile
e le Politiche del mare**



**Ministero dell'Istruzione
e del Merito**